

Demokratiske øjebliksbilleder

Tag fat i demokratiet og fat det

Arbejdsbog

© 2003 Gry Clasen og Helle Fibiger og

CDR-Forlag

Omslag og foto: Ulla Rose Andersen

Tryk: Nørhaven Book

ISBN 87-7841-340-0

Ekspedition:

Boghandlen eller direkte hos

CDR-Forlag

Montanagade 29 E, 8000 Århus C

Tlf. 8612 3078

Fax 8619 9566

mail cdr@forlagene.dk

www.forlagene.dk

Holdets grundlov

Holdet skal lave sin egen grundlov. Alle diskuterer, forhandler og / eller stemmer om, hvor mange og hvilke elementer den skal bestå af.

Holdet laver enten en brainstorm eller tager udgangspunkt i følgende forslag:

- alle skal give deres mening til kende for at få demokratiet til at virke
- alle har lige ret til at tale
- alle har lige ret til give deres mening til kende
- man taler en ad gangen
- man lytter til hinanden
- det er vigtigt at bruge tid på at diskutere, før man træffer vigtige beslutninger
- der skal være enighed, når man træffer vigtige beslutninger
- hvis nogen har brug for hjælp, har de ret til at få det.

Undersøg derefter, hvordan holdet nåede frem til grundlovens ordlyd:

- blev der taget en hurtig beslutning?
- blev der taget en beslutning gennem afstemning?
- bestemte en stærk minoritet for et tavst flertal?
- bestemte én *leder* uden diskussion?
- blev der taget beslutning på baggrund af kompromiser?
- blev beslutningen truffet efter diskussion, hvor alle kendte konsekvenserne og var enige?

Beslutningsprocesser

- hvordan er beslutningsprocesser?
- hvordan opdager man, at der er en konflikt på vej?
- hvad gør man, når den er der?
- hvordan forhandler man i konfliktsituationer?
- hvordan samarbejder man?
- hvad er manipulation?

En beslutningsproces

Forskellige mennesker træffer valg på forskellige måder. Ikke to mennesker træffer beslutninger på samme måde.

Det er vigtigt at være bevidst om, hvordan man griber en beslutningsproces an. Hvordan træffer du valg? Tænk på en situation, hvor du skulle træffe en vanskelig beslutning eller et valg. Hvordan gjorde du det?

Individuelt: overvej processen og skriv den ned. På holdet: fortæl om den.



Valget i familien

Tænk på en situation, hvor en sag skulle afgøres i din familie.

- hvordan gjorde i det?
- hvem bestemte?
- hvem besluttede?
- foregik der noget under overfladen?

Individuelt: overvej, hvad der skete. Skriv det ned (brug ti minutter).

På holdet: fortæl de andre, hvad du har skrevet.

- diskuter, om der var forskelle eller ligheder i jeres oplevelser.
- kan man generalisere ud fra diskussionen?
- kom der forslag til mulige måder at træffe beslutninger/valg på?

Konfliktløsning

Konflikter i familien

Diskuter følgende:

- hvornår er tøj provokerende og udfordrende?
- hvornår er det rimeligt, at en 19-årig skal være hjemme om aftenen?
- er det rimeligt, at unge selv bestemmer, hvilken uddannelse de vil have, om de for eksempel vil bruge tid og penge på at tage på højskole, hvem de vil gifte sig med (læs historien om Oya s. 29)



Der opstår et problem i din familie.

- hvad har skabt problemet?
- hvordan opdagede i, at der var et problem på vej?
- hvordan løser I problemet?

Individuelt: overvej og skriv i ti minutter.
På holdet: fortæl det til de andre.

Hvad er den bedste løsningsmodel?
Find i gruppen en model, I kan blive enige om.
Fremlæg modellen for hele holdet.

Konflikter mellem venner

Tænk på en konfliktsituation, du har oplevet i forhold til en ven.

Skriv den ned. Se på din egen rolle i årsag og løsning.

- hvad gjorde du?
- var der noget, du kunne have gjort anderledes? Hvad?

Konflikter på gaden

Du står ved et busstoppested. Der står mange og venter på bussen, blandt andet en ung pige.

Der kommer tre unge fyre gående. De ser hårde ud.

De går hen til den unge pige og begynder at



snakke med hende og drille hende. De begynder også at røre ved hende.

Det er tydeligt, at hun ikke kan lide det.

Hvad gør du?

- lader, som om du ikke ser det, og vender ryggen til.
- siger til de unge fyre, at de godt kan pille af.
- spørger de andre ventende, om de ikke synes, i skal hjælpe den unge pige.
- går hen til den unge pige og siger: »Kom, så går vi.«

Argumentér for de forskellige løsninger.